

Возрадуйте, любители графона в ролевых играх! Сегодня представители **CD Projekt Red**

объявили, что оба их новых проекта (Cyberpunk 2077 и, как все усиленно подозревают, Witcher 3) создаются на новеньком REDengine 3 – движке, заточенном под мощности будущих коносолей и мощных ПК.

Предполагается, что новый движок практически сотрёт разницу между CG-роликами и внутриигровыми сценами. Использоваться для этого будет как предельно мягкое сочетание физики и специальных анимаций, так и множество современных спецэффектов эффектов с красивыми названиями. Но важнейшая часть движка – это, разумеется, REDkit. Редактор, созданный специально для создания ролевых игр, со всеми их ветвистыми квестами и обширными территориями.

Показать движок в деле ребята, впрочем, пока не показывают – видимо, это случится вместе с анонсом второй их игры 5 февраля. Пока же придётся довольствоваться одним единственным скриншотом... взятым, скорее всего, именно из «Ведьмака-3»:

